**Plan Van Aanpak *Brian Egelmeers MTD1A4*Project Lamp**

**Hoofdstuk 1, Achtergronden**

Wij hebben de opdracht gekregen om een ‘’werk’’ lamp of een rugtas te maken. Ik heb gekozen voor de lamp. Mij lijkt de lamp wat leuker omdat daar iets meer techniek bij komt kijken. *De doelgroep van de lamp zijn automonteurs*. De consument moet de lamp meerdere keren kunnen gebruiken. Hij moet stevig genoeg zijn als hij valt, dat hij niet meteen kapot gaat.

*Wie Heeft het probleem?*

* Automonteurs die onder een auto moeten werken in een donkere ruimte.

*Wat is het probleem?*

* Als een automonteur onder een auto moet gaan werken en het is donder in de ruimte, kan hij moeilijk de onderdelen en het gereedschap vinden.

 *Waar is het een probleem?*

* Onder een auto in een donkere ruimte.

 *Waarom is het een probleem?*

* Als een automonteur in een donkere ruimte onder een auto iets moet gaan repareren, kan hij de onderdelen van de auto en zijn gereedschap haast niet vinden.

 *Wanneer is het een probleem?*

* Bij het repareren aan de onderkant van de auto, in een donkere ruimte.

 *Hoe kan ik het probleem oplossen?*

* Door een lamp te ontwerpen die je aan de auto vast kan maken, die de onderkant van de auto verlicht en die de omgeving verlicht zodat hij zijn gereedschap goed kan vinden.

**Hoofdstuk 2, Probleemstelling**

Als een automonteur onder zijn auto iets moet gaan repareren aan de onderkant, kan hij de onderdelen en zijn gereedschap in een donkere ruimte niet vinden

**Hoofdstuk 3, Deelproblemen**

Projectactiviteiten:
*Week 1:* Plan Van Aanpak, Planning, Zevensprong

*Week 2:* Gebruikersscenario

*Week 3:* Procesboom, PVE

*Week 4:* Brainstorm, Ideefase (min 50 schetsen)

*Week 5:* 3 concepten, Tussenpresentatie, Conceptkeuze

*Week 6:* Spuugmodel

*Week 7:* CAD ontwerp, werkvoorbereiding, prototypebouw

*Week 8:* CAD ontwerp, werkvoorbereiding, prototypebouw

*Week 9:* Presentatie

**Hoofdstuk 4, Projectgrenzen**

**Hoelang hebben we voor dit project?**We hebben in totaal 9 weken om tot ons werkende eindproduct te komen.

**Waarom een zaklamp?**We moesten gaan kiezen tussen een zaklamp en een rugtas, hierbij lijkt mij de zaklamp het leukste om te gaan maken.

**Welke stappen ga ik doorlopen?**Ik ga alle stappen van het blogboek doorlopen. Ook ga ik een tussenpresentatie geven, en ga ik samen met de docent een keuze maken van mijn 3 concepten. Aan het einde van deze periode ga ik een presentatie geven over mijn gemaakte product.
Uiteindelijk wil ik:
- Min 50 schetsen
- Spuugmodellen
- 2 presentaties gegeven hebben
- Goed werkend prototype

**Hoofdstuk 5, Producten**

Op te leveren producten:
- PVA
- Planning
- Zevensprong
- Interview
- Gebruikersscenario
- PVE
- Tussenpresentatie
- Proefmodellen
- Werktekening
- Werkvoorbereiding
- Prototype
- Eindpresentatie

**Wanneer moet ik dit inleveren?**Ik moet per week de stappen op mijn blog zetten, maar de tussenpresentatie moet ik gegeven hebben in week 5, en de eindpresentatie in week 9.

**Hoofdstuk 6, Kwaliteit**

Ideefase, dit moet een duidelijk beeld krijgen over hoe ik mijn lampen voor me zie, uit deze 50 schetsen moet ik ook 3 concepten gaan kiezen.

3 concepten, dit moet duidelijk beeld geven over hoe ik de 3 lampen voor me zie.

Tussenpresentatie, dit is om de docent duidelijk te laten zien welke 3 concepten ik had bedacht, hieruit gaan ze samen het leukste idee uit kiezen.

Spuugmodellen, dit moet een goed, werkend, 3D idee geven over mijn lamp die ik wil gaan maken.

Prototype, dit moet een mooi, goed werkende lamp gaan worden.

Eindpresentatie, dit moet een goede presentatie worden om mensen te overtuigen van mijn lamp. Hierin ga ik laten zien hoe ik hier tot gekomen ben en hoe hij werkt.

**Hoofdstuk 7, Risico’s**

De materialen die ik wil gebruiken hebben ze misschien niet allemaal op school

Dat ik het product wat ik in gedachten had niet precies zo maken